



## Проект „ОБРАЗОВАНИЕ ЗА УТРЕШНИЯ ДЕН“

### Клуб „КОМПЮТЪРЕН СВЯТ“

#### ТЕМАТИЧНА ПРОГРАМА И ГРАФИК ЗА РАБОТА НА ГРУПАТА

##### I. Цели:

Развиване на базовите дигитални умения, необходими за живота и работата в епоха на бързи промени, свързани с дигитализацията:

##### II. Очаквани резултати:

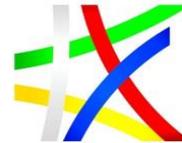
Умее да използва технологиите за учене и творчество, да работи в екип и да се забавлява

##### III. Разпределение на съдържанието:

№	Тема/Ядро на учебното занятие	Дата на провеждане	Място на провеждане	Брой часове	Начален час
1	Запознаване на учениците с проекта. Инструктаж за работа в компютърния кабинет	14.01.2020	Компютърен кабинет	2	15:10:00
2	Търсене на информация онлайн, използвайки търсачката	21.01.2020	Компютърен кабинет	2	15:10:00
3	Съхраняване и извличане на информация	28.01.2020	Компютърен кабинет	1	15:10:00
4	Съхраняване на информация в облачното пространство	28.01.2020	Компютърен кабинет	1	15:51:00
5	Форматиране на текстов документ	29.01.2020	Компютърен кабинет	1	14:30:00
6	Шаблони за текстови документи- създаване и попълване	29.01.2020	Компютърен кабинет	1	15:15:00
7	Обработка на изображение - основни положения. Създаване лого на групата	06.02.2020	Компютърен кабинет	2	15:00:00
8	Създаване на бланка и визитка на проекта	12.02.2020	Компютърен кабинет	2	14:00:00
9	Изработване на рекламна листовка на проекта	19.02.2020	Компютърен кабинет	2	14:00:00
10	Създаване на презентация по зададена тема. Създаване на интерактивна презентация – действия към обекти	26.02.2020	Компютърен кабинет	2	14:00:00
11	Създаване на интерактивна презентация –анимационни действия с обекти. Създаване на интерактивна презентация –мултимедийни обекти	26.02.2020	Компютърен кабинет	2	14:00:00
12	Създаване на интерактивна презентация –Интерактивна карта	04.03.2020	Компютърен кабинет	2	14:00:00
13	Създаване на интерактивна презентация –Математическа задача	11.03.2020	Компютърен кабинет	2	14:00:00



14	Създаване на интерактивна презентация -Творческа задача. Представяне на презентация пред публика -изисквания	18.03.2020	Компютърен кабинет	2	14:00:00
15	Създаване на макроси чрез Visual Basic for Applications- същност и приложение. Програмата VisualBasic Среда за програмиране	25.03.2020	Компютърен кабинет	2	14:00:00
16	Създаване на проект Valuta	01.04.2020	Компютърен кабинет	2	14:00:00
17	Създаване на проект Avtopark	08.04.2020	Компютърен кабинет	2	14:00:00
18	Създаване на проект Bioritmia	22.04.2020	Компютърен кабинет	2	14:00:00
19	Създаване на проект Idealno teglo	29.04.2020	Компютърен кабинет	2	14:00:00
20	Компютърно моделиране с Scratch 2.0 vs Scratch 3.0	05.05.2020	Компютърен кабинет	2	13:00:00
21	Използване на блок за разклонение в Scratch Построяване на разклонен алгоритъм по дадено задание	13.05.2020	Компютърен кабинет	2	13:00:00
22	Променливи Блокове за аритметични действия Блокове за аритметични отношения	19.05.2020	Компютърен кабинет	2	13:00:00
23	Управление движението на героя. Изчакване, забавяне или ускоряване	27.05.2020	Компютърен кабинет	2	13:00:00
24	Управление движението на героя. Изчакване, забавяне или ускоряване	03.06.2020	Компютърен кабинет	2	13:00:00
25	Синхронизиране на действията на героите. Промяна на външния вид на герой с цел постигане на реалистични анимации	10.06.2020	Компютърен кабинет	2	13:00:00
26	Изработване на игра със средствата на конкретна визуална среда. Scratch	17.06.2020	Компютърен кабинет	2	13:00:00
27	Изработване на игра със средствата на конкретна визуална среда. Scratch -част 2	24.06.2020	Компютърен кабинет	2	13:00:00
28	Авторски права при използване на интернет ресурси Youtube - видеосподеляне	01.07.2020	Компютърен кабинет	2	10:00:00
29	Youtube - създаване, качване и редактиране на клипове. Интеграция с Facebook	02.07.2020	Компютърен кабинет	2	10:00:00
30	Средства за онлайн комуникация - разширени функции, споделяне на файлове. Онлайн услуги - обществени услуги, банкиране , онлайн пазаруване.	06.07.2020	Компютърен кабинет	2	10:00:00



31	Правила и етикет в онлайн комуникацията. Видове социални мрежи. Някои по-известни социални мрежи в България и света.	07.07.2020	Компютърен кабинет	2	10:00:00
32	Средства за онлайн комуникация - разширени функции, споделяне на файлове. Онлайн услуги - обществени услуги, банкиране, онлайн пазаруване.	09.07.2020	Компютърен кабинет	2	10:00:00
33	Често срещани проблеми при използване на цифрови технологии. Настройки и възможности на програми, които използвам най-често. Софтуерни актуализации.	10.07.2020	Компютърен кабинет	2	10:00:00
34	Програми за сигурност на устройствата - антивирусни програми и защитни стени. Безопасност при комуникация, предоставяне на лични данни	15.07.2020	Компютърен кабинет	2	10:00:00
35	Програми за сигурност на устройствата - антивирусни програми и защитни стени. Безопасност при комуникация, предоставяне на лични данни. Безопасност на комуникация в социалните мрежи. Рискове за здравето при прекомерно използване на цифрови технологии. Защита на природата.	16.07.2020	Компютърен кабинет	3	10:00:00
36	Какво научих и какво мога да правя в дигиталния свят? Попълване на анкетни карти	17.07.2020	Компютърен кабинет	3	10:00:00
<b>Общо:</b>				<b>70</b>	